Android_PP アプリ操作マニュアル

Ver.1.25



2013 年 11 月

株式会社 トランスフィールド

1. Android_PP アプリ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
1.1. メイン画面について ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
1.2. アカウントの設定 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
1.3. 出発の操作 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
1.4. 移動手段変更の操作 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
1.5. 到着の操作 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
1.6. スタンプの操作 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
1.7. 現在地や移動ルートを確認する ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
1.8. パターン登録をする ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 1 (
1.9 . パターンリストからトリップ、スタンプ操作をする ・・・・・・・・・ 1 3
1.10. パターンリストを削除する ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 1
1.11. ショートカットを生成する ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 1
1.12. ショートカットからトリップ、スタンプ操作をする ・・・・・・・・・ 1
1.13. NFC タグに操作パターンを書き込む ・・・・・・・・・・・・・・・・・ 1
1.14. NFC タグを読み取ってトリップ、スタンプ操作をする ・・・・・・・ 1
1.15. アプリケーションを終了させる ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 1

1.1. メイン画面について

【滞在中の画面】

【移動中の画面】



No.	ボタン名	ボタン	機能概要
1	出発	START	ある地点から別の地点へ移動を開始(出 発する)際に、出発ボタンをタップしま す。
2	変更		ある地点から、別の地点への移動途中(出 発から到着の間)で、移動手段を変更す る場合に、変更ボタンをタップします
3	到着		目的地へ到着した際に、到着ボタンをタ ップします。滞在中はタップできません。
4	スタンプ	STAMP	食事、買物した、気になることがあった 場合に、写真撮影、コメントを入力でき ます。不要な場合は非表示にできます。
5	マップ	MAP	現在地やこれまでの移動ルートをマップ 上で確認します。

【レンタル Android 端末の注意事項】

電話の発信、アプリのインストール・アンインストールは絶対に行わないでください。 Google アカウントの削除・追加、端末の設定変更も禁止と致します。 なお、弊社より、本携帯電話宛てに電話やメールをすることはありません。着信・メールがあった 場合は間違い又はイタズラ電話・メールですので、無視するようにして下さい。

1.2. アカウントの設定

◆ アプリをインストール後、アカウント情報を設定します

- アプリをインストール後、初めて起動する時にアカウント管理画面が表示されます、 「ログイン設定」をタップしてください
 ①の画面が表示されない場合は、端末のmenuキーをタップして、「その他」→「アカウント管理」を選択するとアカウント管理画面へ遷移します(④→⑤→①)。
- ② ログインIDとパスワードを入力し、「登録」をタップしてください ログインID、パスワードをお持ちでない場合は、あなたの氏名、勤務先、電話番号を明 記の上、<u>info@transfield.co.jp</u> までメールでご連絡ください。
- ③ アプリが稼働します

正常にアプリが起動すると通知バーにあるアイコンが「PP」と表示されます。そうでない場合は、「Px」と表示されます。再度アカウント設定を行ってください。



Trans Field

1.3. 出発の操作

◆ 「出発」操作を行います

- ①「出発(START)」ボタンをタップします
- ② 移動手段、移動目的を選択し、「OK」ボタンをタップします
 - ④:移動手段選択画面
 - ⑤:移動目的選択画面

③ 位置情報の取得を開始します

現在の位置情報の取得を開始します。移動中の画面に切り替わり移動手段のアイコンが 表示されます。



※④⑤は表示・非表示を設定できます

1.4. 移動手段変更の操作

◆ 目的地へ向かう途中に移動手段を変更した場合の操作を行います

- ①「変更(CHAGE)」ボタンをタップします
- ② 移動手段、移動目的を選択し、「OK」ボタンをタップします
- ③ ひきつづき位置情報が取得されます

移動中の画面は、変更した移動手段アイコンへ変化します。



1.5. 到着の操作

◆ 「到着」操作を行います

- ①「到着(GOAL)」ボタンをタップします
- ② 到着時の位置を取得送信し、位置情報の取得を停止します 滞在中の画面に切り替わり、家のアイコンが表示されます。



1.6. スタンプの操作

◆ 「スタンプ」操作を行います

- ①「スタンプ(STAMP)」ボタンをタップします
- ② 写真撮影を行う場合は「カメラ」ボタンをタップします
- ② カメラが起動するので、被写体に画面を合わせて撮影します
- ④ カテゴリを選択します
- ⑤ コメントの入力を行いたい場合はコメント入力欄をタップします キーボードが立ち上がりますので、入力し確定してください。
- ⑥「OK」ボタンをタップし、登録します

	PP09	2	
4	小 小 35 、 (2 = 14:00) カテゴリ 	5	・ ・ ・

1.7. 現在地や移動ルートを確認する

◆ 現在地、目的地、移動ルートを確認します

- ①「マップ(MAP)」ボタンをタップします
- ② マップ上には移動ルートが表示されます

マップには端末が GPS 測位した移動軌跡が表示されます。

矢印は、現在地を示します。 🔺 は、GPS で測位した位置データ、 📥 は、Network 測 位した位置データであることを示します。

□ 画面右上の「□□」ボタンをタップすると、地図の中心が現在地へ移動し、「現在地を マップの中心に表示しつづけます」とメッセージが表示されます。その後は現在地が更 新される度に地図の中心が移動します。

画面左上の「上G」ボタンをタップすると、地図の中心が出発操作で設定した目的地 の位置へ移動します。



(2)







◆ マップの表示設定

マップ画面から端末の menu キーをタップし、「設定」を選択してください。

設定項目	設定内容	初期設定
マップモード	道路地図	
	衛星写真	•
最大表示期間	1 時間以内	
	2 時間以内	
	3時間以内	
	6時間以内	
	12 時間以内	
	24 時間以内	•
	48 時間以内	
最大表示点数	250 個以下	
	500 個以下	
	1000 個以下	•
	2500 個以下	
	5000 個以下	
	10000 個以下	
	25000 個以下	
測位点間距離	10m 以上	
	25m 以上	
	50m 以上	•
	100m 以上	
	250m 以上	
	500m 以上	
許容誤差	25m 以下	
	50m 以下	•
	100m 以下	
	250m 以下	
	500m 以下	
	1000m 以下	

1.8. パターン登録をする

◆ 出発操作(移動手段、移動目的)をパターン登録します

- ① 出発操作画面で、「移動手段」「移動目的」を設定します
- ② 画面右上の「パターン登録」をタップして登録します 登録できると「この操作をパターンとして追加しました」と表示されます。 操作パターンリスト(③)に出発操作が追加されます。

\bigcirc	(2))	3
 ▶ ◇ ≥ こ 36 出発 移動手段 ○ バス 移動目的 ○ 買い物 メモ 	<i>K 令人</i> 18:17 バターン登録 ・	▶ ◊ ≥ 36 # ♥.4 ≥ 18:17 PP09	■ ● ○ ■ 36
ок	戻る	バターンリストに登録しました START GOAL STAMP MAP	BUG

◆ 変更操作(移動手段、移動目的)をパターン登録します

① 変更操作画面で、「移動手段」「この場所での目的」を設定します

② 画面右上の「パターン登録」をタップして登録します

登録できると「この操作をパターンとして追加しました」と表示されます。 操作パターンリスト(③)に変更操作が追加されます。

\bigcirc	(2))	3
 ◆ ▶ ■ ■ 35 交更 移動手段 ● 電車 目的 ● 食事 	<i>作 マ.1</i> 単 18:18 バターン登録 ●	■ スクリーンショットを保存中 PP09 経過時間:0分 びス	◆ ■ ■ 35 PP09 経過時間:1分 バターンリスト バス/買い物 [変更] 電車/食事 [到看]
οκ	戻る	パターンリストに登録しました CHANGE GOAL STAMP MAP	CHANGE GOAL STAMP MAP

◆ スタンプ操作(カテゴリ)をパターン登録します

- ① スタンプ操作画面で、「カテゴリ」を設定します
- ② 画面右上の「パターン登録」をタップして登録します
 登録できると「このカテゴリを、操作パターンとして追加しました」と表示されます。
 操作パターンリスト(③)にスタンプ操作が追加されます。
 ※スタンプのパターン登録は、メモ、カメラ画像の設定はできません。

\bigcirc	2	3
◎ ┣ 四 介 ψ	09 ▶ ♠ ⊉ ⊾ ₡ ः . PP09	II
カテゴリ 置い物 メモ		<mark>パターンリスト</mark> [出発] パス / 買い物 [変更] 電車 / 食事 [到着]
	このカテゴリでパターンリストは ました	[スタンプ] 買い物 閉じる
ОК カメラ 戻る		START GOAL STAMP

1.9. パターンリストからトリップ、スタンプ操作をする

◆ パターンリストから操作する

- ① メイン画面から端末の menu キーをタップし、「パターンリスト」を選択してください
- ② パターンリストから操作したいパターンを選択し、タップしてください
- ③ 操作の確認画面が表示されるので、「OK」をタップしてください
- ④ 操作が完了し、メイン画面の状態が切り替わります
 ※移動状態で「出発」パターンを選択した場合は、出発操作はできません。
 ※滞在状態で「変更」パターンを選択した場合は、変更操作はできません。
 ※滞在状態で「到着」パターンを選択した場合は、到着操作はできません。

(2)









Trans Field

1.10. パターンリストを削除する

◆ パターンリストを削除する

- ① メイン画面から端末の menu キーをタップし、「パターンリスト」を選択してください
- ② パターンリスリストから、削除したいパターンをロングタップしてください
- ③「パターンを削除」をタップしてくだい、パターンリストから削除されます



1.11. ショートカットを生成する

◆ 操作のショートカットを生成します

- ① メイン画面から端末の menu キーをタップし、「パターンリスト」を選択してください
- ② パターンリスリストから、ショートカットを生成したいものをロングタップしてください
- ③「ショートカットを生成」をタップしてください
- ④ ホーム画面にショートカットが生成されます



1.12. ショートカットからトリップ、スタンプ操作をする

◆ ショートカットから操作する

- ① ホーム画面のショートカットをタップしてください。
- 2 操作が完了し、アプリが立ちあがりメイン画面が表示されます。

※移動状態で「出発」パターンを選択した場合は、出発操作はできません。※滞在状態で「変更」パターンを選択した場合は、変更操作はできません。※滞在状態で「到着」パターンを選択した場合は、到着操作はできません。



1.13. NFC タグに操作パターンを書き込む

◆ NFC タグに操作パターンを書き込みます

- ① メイン画面から端末の menu キーをタップし、「パターンリスト」を選択してください
- ② パターンリスリストから、書き込みたいパターンをロングタップしてください
- ③「NFC タグに書き込む」をタップしてください
- ④ NFC タグに端末をタッチしてください
 タグに書き込みが完了すると、「NFC タグに〇〇を書き込みました」と表示されます



1.14. NFC タグにかざしてトリップ、スタンプ操作をする

◆ NFC タグに端末をかざして操作します。

- ① 操作パターンを書き込んだ NFC タグに端末をかざします。
- 2 操作が完了し、アプリが立ちあがりメイン画面が表示されます。

※移動状態で「出発」パターンを選択した場合は、出発操作はできません。※滞在状態で「変更」パターンを選択した場合は、変更操作はできません。※滞在状態で「到着」パターンを選択した場合は、到着操作はできません。



1.15. アプリケーションを終了させる

◆ アプリケーションを終了します

① メイン画面から端末の menu キーをタップし、「その他」を選択してください

②「アプリ終了」を選択してください

